



ÜBER UNS

Wir geben zu, dass revolutionäre Lösungen unsere bedingungslose Leidenschaft sind. Als anerkannter IT-Innovationsführer im Bereich von kollaborativ-virtueller 3D-Lern- und Arbeitswelten setzen wir Standards und entwickeln Anwendungen, mit denen Menschen zukünftig lernen, trainieren und über Distanz zusammenarbeiten werden. Zu unseren Kunden zählen

Unternehmen wie Airbus, Audi, Bayer, Bosch, Fujitsu, RWE, Schweizerische Bundesbahnen. **Lass uns gemeinsam die Zukunft bewegen mit virtuellen 3D-Welten, Extended Reality und Künstlicher Intelligenz – in einem agilen Unternehmen, zusammen mit einem motivierten Team, mit spannenden Aufgaben und vielfach ausgezeichneten Lösungen!**

3D ARTIST (m/w/d)

WAS MACHT EIN 3D ARTIST BEI TriCAT?

Du wirst Vollzeit am Standort Ulm eingesetzt und arbeitest eng mit dem Lead Artist zusammenarbeiten um die Qualität und Konsistenz aller Assets über mehrere Projekte hinweg zu gewährleisten. Zu deinen Aufgaben gehört die Erstellung von Gegenständen und/oder Umgebungen als Teil eines multidisziplinären Teams. Ebenso stellst du sicher, dass diese Gegenstände den definierten technischen und künstlerischen Anforderungen entsprechen. Darüber hinaus gehört es zu deinen täglichen Aufgaben das Feedback deines Lead Artists umzusetzen, ebenso wie die effektive Kommunikation mit anderen 3D Artists, Programmierern und anderen Teammitgliedern. Zudem bringst du deine Ideen zur Verbesserung von Arbeitsabläufen und Projekten bei TriCAT ein.

MUST HAVES

- Sehr gute Kenntnisse in 3Ds Max und Unity 3D
- Sehr gute Kenntnisse in der Texturerstellung/Authoring-Tools wie Substance
- Kenntnisse und/oder Erfahrung mit PBR
- Deutsch und/oder Englisch auf mindestens B2-Niveau
- Hohe Eigeninitiative, strukturierte, kooperative und professionelle Arbeitsweise

NICE TO HAVE

- Abgeschlossenes Studium in 3D-Design, Informatik, Game Design oder ähnlichem
- Erfahrung in Architektur, Innenarchitektur oder Industriedesign
- Erfahrung mit Zbrush für organische Formen
- Erfahrungen mit den neuen Unity 3D Render-Pipelines (Universal & HDRP)
- Erfahrung mit Beleuchtung innerhalb von Unity 3D

Wir bieten dir einen zukunftsorientierten Arbeitsplatz mit spannenden Aufgaben, attraktiven Zusatzleistungen und ausgeglichener Work-Life-Balance in einer der angesagtesten Regionen im Städteranking Deutschlands. Von FOCUS-BUSINESS sind für 2019, 2020 und 2021 als „Top-Arbeitgeber Mittelstand“ ausgezeichnet.

Passt die Ausschreibung perfekt oder in großen Zügen zu deinen Erwartungen? Dann freuen wir uns sehr über deine Bewerbung an career@tricat.net.